

Accès :

<https://app.aurca.org/vmap/?login=obscat&password=obscat>

ou via la rubrique « ressources » du site ObsCat :

<http://www.obscat.fr/cartographie>

Cette interface est également accessible par smartphone.

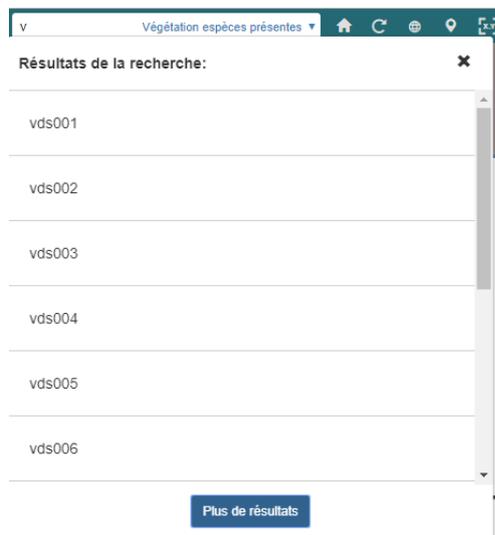
Utilisation de l'interface :

Localisation, cadrage :

En haut de la page un bandeau permet de recentrer sur l'emprise souhaitée.



Il est également possible de se localiser précisément sur un objet contenu dans une couche en la sélectionnant saisisant sont un identifiant.



Une infobulle s'affiche automatiquement sur l'objet localisé, en cliquant sur l'icône fiche on peut retrouver les données attributaires.



Cet outil en cours de développement.

Végétation espèces présentes mai 2018

```

nom
Village des sables

code
vds002

nb_especes
5

shape_leng
14.13636694715

shape_area
10.1052499935

date
2018-05-23

alysson_ma

anthesis_m

armoise_bl

armoise_po

arroche_ma

bec_de_gru

bugrane_tr

centauree_

chiendent

corynephor

crepide_fe

crucianell

```

Visualisation des données :

Pour afficher les données disponibles il faut cliquer sur l'icône :

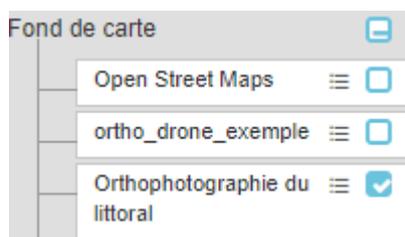


La rubrique « **Jeux de données** » présente toutes les données visualisables



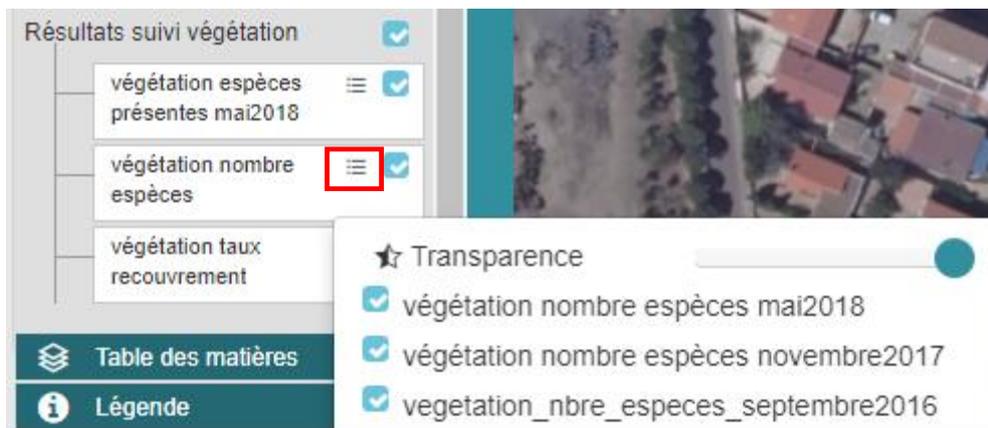
Il est possible de faire apparaître ou disparaître une couche en cliquant sur le carré bleu qui conditionne l'affichage.

On distingue plusieurs groupes de couches et notamment les fonds de carte qui seront prochainement étoffés notamment avec l'orthophotographie de 1940 et les orthophotographies issues des vol photogrammétriques (précision à 20cm) :

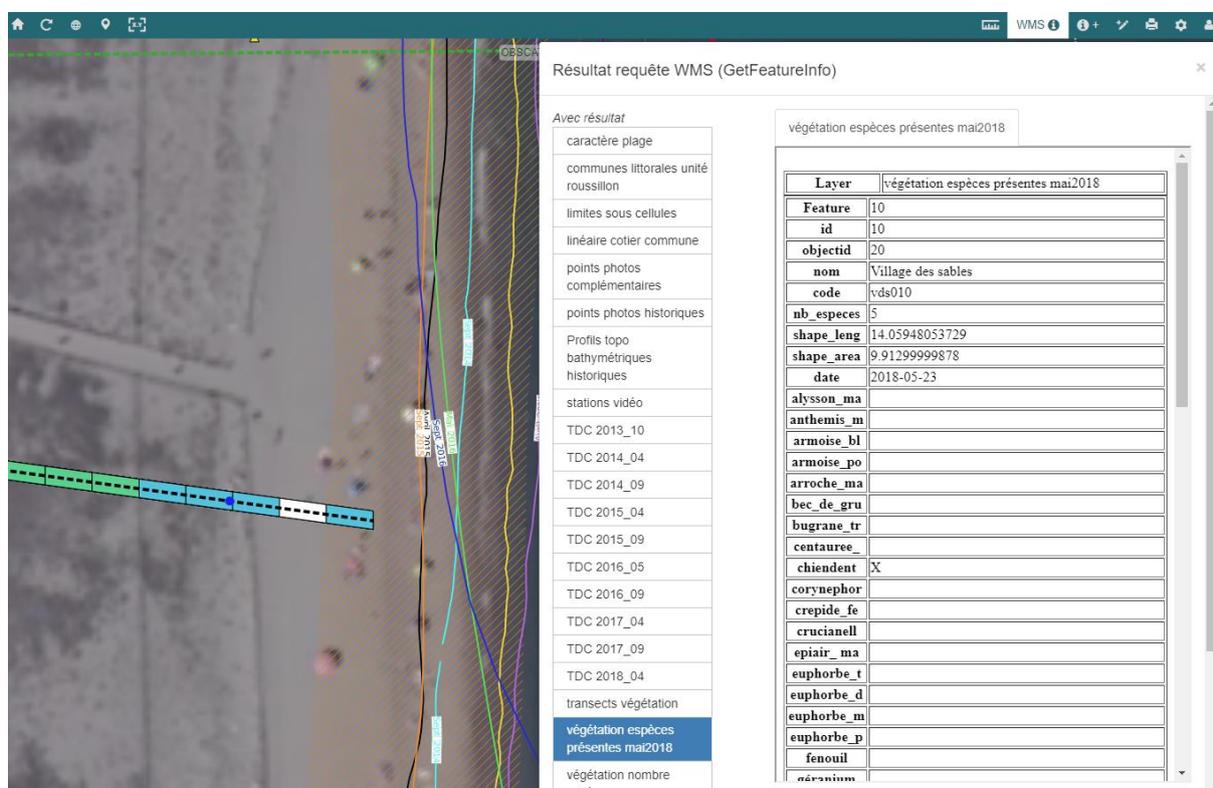


Tous les autres thèmes comportent des couches de données thématiques produites par l'ObsCat.

En cliquant sur le symbole « liste » d'une couche on a accès au détail de la donnée :



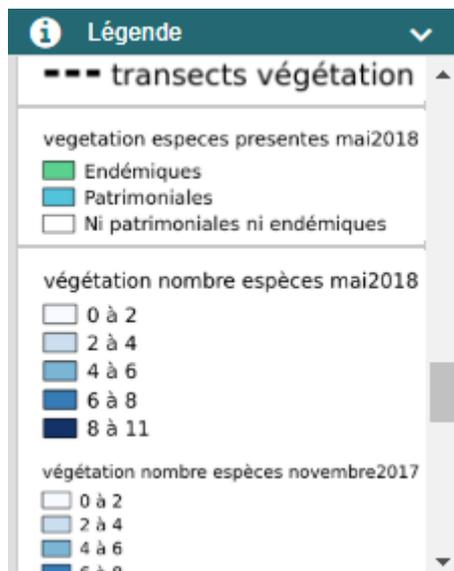
Pour faire apparaître les données attributaires d'une couche il faut simplement cliquer sur un objet, une fenêtre contenant la liste de toutes les couches visibles apparaît et on clique sur un libellé de couche pour en voir le détail :



La rubrique « **table des matières** » permet d'ordonner les couches



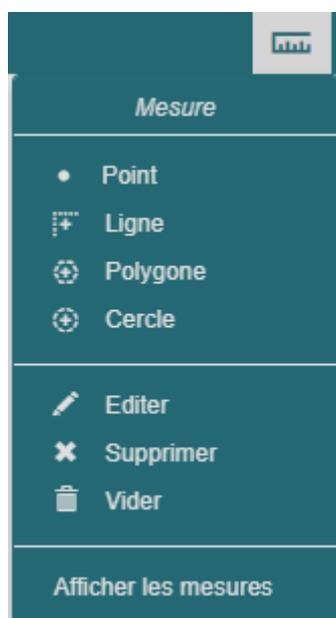
La rubrique « **légende** » permet de comprendre les codes couleurs le cas échéant.



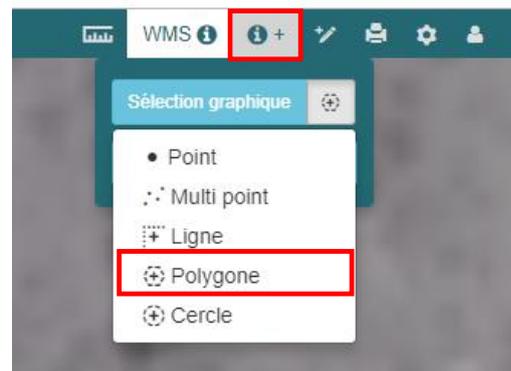
Fonctionnalités :

En haut à droite de la fenêtre un menu permet d'y accéder.

Des **outils de mesure** permettent d'obtenir les coordonnées d'un point, de mesurer la longueur d'une ligne, l'aire d'une surface ou le périmètre d'un cercle. Il faut faire un clic droit pour terminer une forme géométrique. Il est possible de les éditer après coup ainsi que d'afficher les mesures et de les exporter.



Un outil de requête par sélection graphique est utilisable sur certaines données, il permet de récolter toutes les données disponibles dans une zone, les visualiser et les exporter en json, csv ou excel.



Requêteur

Végétation espèces préférées (2)

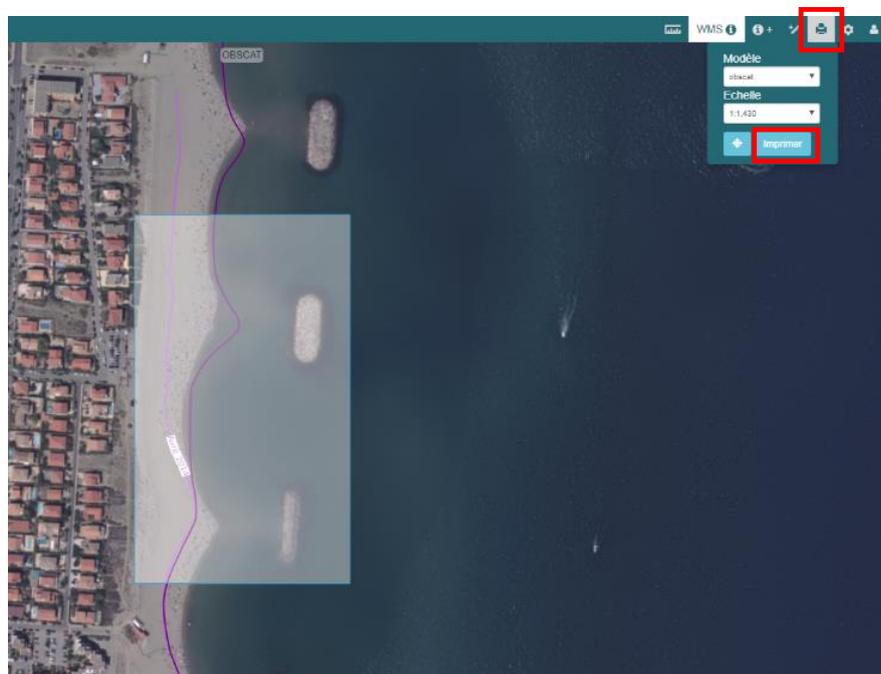
Activer / Désactiver la requête spatiale

Sélectionner la requête spatiale

	nom	code	nb espèces	charge nette	date	abandon eau	abandon air	abandon sol	abandon air	abandon eau	abandon sol	abandon air	abandon eau	abandon sol	abandon air	abandon eau	abandon sol
	Village de la Chapelle	1000000000	9	1000000000	2010-10-20	X											X
	Village de la Chapelle	1000000000	9	1000000000	2010-10-20												X

Ajouter au panier Remplacer panier Exporter

En cliquant sur l'outil d'impression on accède à une fenêtre permettant de régler l'échelle de cartographie souhaitée et de faire glisser le fond de carte pour qu'il s'adapte au gabarit A4 proposé.



En cliquant sur le bouton « imprimer » un fichier pdf téléchargeable s'affiche avec une légende et une échelle numérique.



Echelle: 1:1,430

Les développements envisagés :

- Localiser les photos de terrain avec l'ouverture d'une fiche par point
- Editer des couches directement, notamment sur le terrain pour le suivi de la végétation
- Développer le serveur de tuiles pour afficher plus de fond de carte
- Récupérer les données